

REGULAMIN TURNIEJU MDP W PIŁCE NOŻNEJ

ORLIK 2018 – JAZOWSKO-ŁĄCKO

CEL:

- Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie młodzieży udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych

ORGANIZATOR

1. Organizatorem V Powiatowego Turnieju dla MDP w piłce nożnej jest: Zarząd Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Nowym Sączu, Starostwo Powiatowe w Nowym Sączu, Gmina Łącko

UCZESTNICTWO

1. Termin i miejsce : 25 sierpnia 2018 r. rejestracja drużyn 7:30, rozpoczęcie godzina 08:00 Orlik w Jazowsku i Łącku, według losowania
2. Podstawą uczestnictwa w mistrzostwach jest zgłoszenie drużyny z oznaczonym składem, miejscem zamieszkania i kierownikiem drużyny wg. załącznika nr 1.
3. Zgłoszenia uczestnictwa będą przyjmowane telefonicznie pod numerem 515-167-823 lub e-mail: marek0104@o2.pl, dh Marek Frączek do dnia 20.08.2018 roku
4. W dniu 22.08.2018 roku o godzinie 16:00 odbędzie się odprawa z Kierownikami drużyn zgłoszonych do turnieju w biurze Zarządu Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Nowym Sączu ul. Wincentego Witosa 69.
5. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.
6. Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie reprezentował drużynę oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne. W karcie zgłoszeń należy przy nazwisku kapitana postawić literę K
7. Podczas mistrzostw zabrania się używania butów piłkarskich na wysokich i metalowych korkach oraz kolców, butów na twardej podeszwie .
8. Podczas rejestracji w dniu turnieju, drużyna przedstawia, kartę zgłoszeniową, ubezpieczenie uczestników oraz zgodę rodziców na udział w Turnieju. Każdy uczestnik ma mieć przy sobie dokument potwierdzający tożsamość.

DRUŻYNY

1. Kategoria wiekowa: rocznik 2002 – 2006
2. Członek MDP.
3. Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników.
4. Na boisku grają 6 – osobowe drużyny (5 w polu + bramkarz) ilość zmian nieograniczona.
5. Organizator zapewnia kolorowe znaczniki dla jednej z drużyn grających w celu łatwiejszego rozróżnienia zarówno dla kibiców jak i sędziów.
6. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
7. Prosimy o w miarę możliwe jednakowe ubiory dla poszczególnej drużyny.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek zostanie podany na odprawie z kierownikami drużyn
2. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.
O kolejności miejsc decyduje:
 - Większa ilość zdobytych punktów,
 - Wynik bezpośredniego spotkania,
 - Lepsza różnica bramek między zainteresowanymi,
 - Lepsza różnica bramek z całego turnieju,
 - Przy dalszym braku rozstrzygnięcia rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
3. Półfinały rozgrywane Są aż do rozstrzygnięcia (dogrywka, rzuty karne). Wygrane drużyny z tych meczy grają o 1 miejsce, przegrane o 3.
4. Mecz o 3 miejsce oraz o 1 również gra się aż do rozstrzygnięcia.

PRZEPISY GRY

- czas gry : 10 minut. Dopuszcza się możliwość zmiany po ustaleniu z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem zawodów
 - w fazie pucharowej w przypadku remisu seria karnych (5 strzałów
 - bramkarz po aucie bramkowym wybija piłkę dowolnie ręką lub nogą w obrębie swojego pola bramkowego
 - nie obowiązuje przepis o spalonym
- Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami:
- Zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu.
 - Po dostaniu przez zawodnika drugiej żółtej lub czerwonej kartki, ten że zawodnik zmuszony jest do pauzowania w kolejnym meczu.
 - **Zawodnik pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie będzie dopuszczony do meczu. W takim wypadku drużyna może grać w osłabieniu lub grać z zawodnikiem rezerwowym.**
 - **Za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, bójki, aroganckie zachowanie itp...) sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.**

NAGRODY

- Każda drużyna otrzymuje dyplom
- Pierwsze 3 drużyny otrzymują puchary, oraz nagrody.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
3. Każda drużyna jest odpowiedzialna za ubezpieczenie swojego zawodnika od następstw NW (nieszczęśliwych wypadków) i OC (odpowiedzialności cywilnej).

4. Podczas gry zabrania się noszenia zegarków, zawodnik grający w okularach, łańcuszkach i innych ozdobach uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
5. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane.
7. O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizator
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w razie zmiany ilości drużyn
9. Organizator zapewni wodę mineralną oraz wyżywienie uczestnikom turnieju
10. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator turnieju.

Organizator